## Comment restaurer une rencontre après un bug ?

Si le programme s'est arrêté, ne paniquez pas et prenez votre temps!

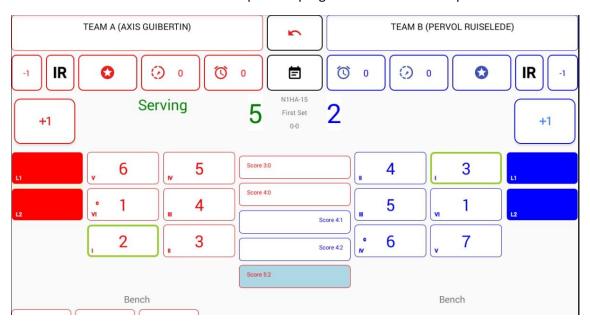
Vous n'y êtes peut-être pour rien et même si c'est suite à une mauvaise manipulation, l'erreur est humaine.

Prévenez tout de suite l'arbitre qui conviendra de stopper la rencontre le temps d'effectuer la restauration.

ATTENTION! Pour pouvoir restaurer une rencontre en cours, il faut que le BACKUP soit activé sans quoi, cela ne sera pas possible malheureusement! (Voir aussi: Comment activer votre BACKUP?)

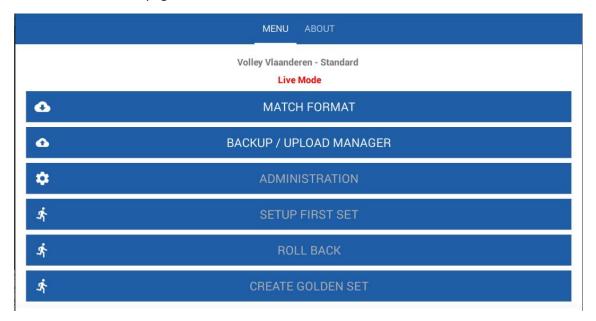
Soit le match n° 15 de N1HA entre AXISGUIBERTIN et Pervole Ruiselede comme exemple...

Vous étiez arrivé à ce niveau du match quand le programme s'est interrompu...

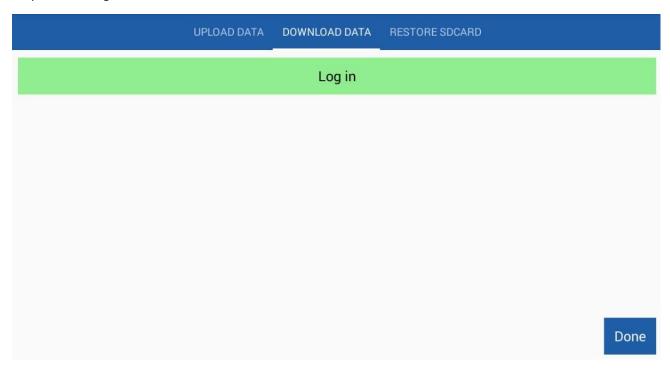


PAS de PANIQUE et réouvrez votre application...

Vous arrivez sur cette page...



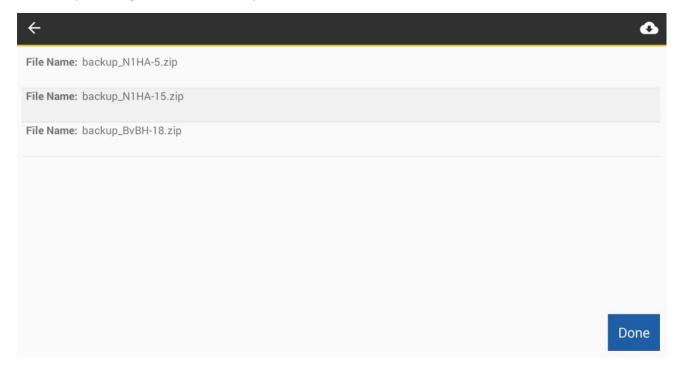
Cliquez sur l'onglet « BACKUP » et vous arrivez ici...



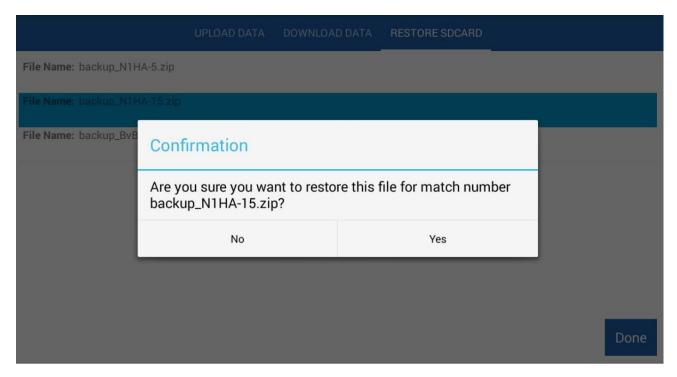
Cliquez ensuite sur l'onglet « RESTORE SDCARD » même si vous n'en disposez pas car il ira rechercher quand même votre fichier directement sur votre tablette...

Cette opération étant effectuée, il vous propose plusieurs rencontres...

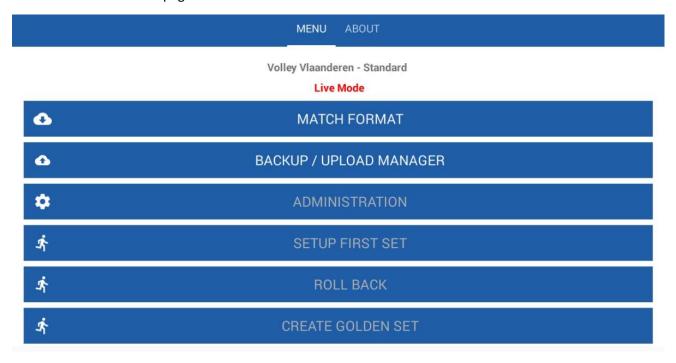
A vous de choisir laquelle restaurer en maintenant enfoncer quelques secondes puis il vous propose en haut et à droite un petit nuage où vous devez cliquer...



Il va alors vous demander si vous voulez restaurer la rencontre choisie... Dites « Yes »

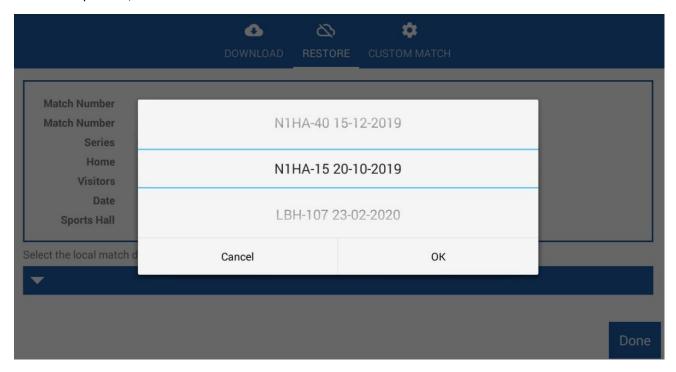


Une fois la restauration terminée, il suffit de cliquer sur « OK » Vous revenez alors sur la page d'accueil...

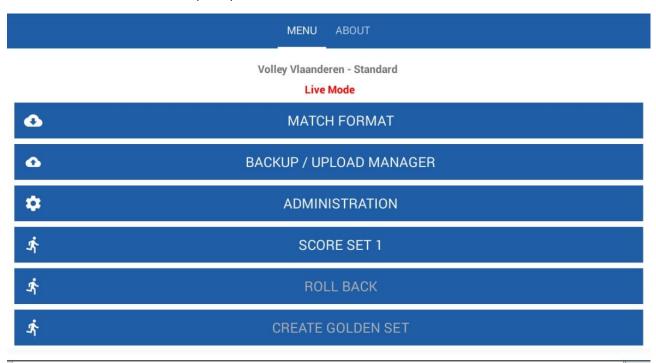


Cliquez sur « MATCH FORMAT » puis sur « RESTORE »

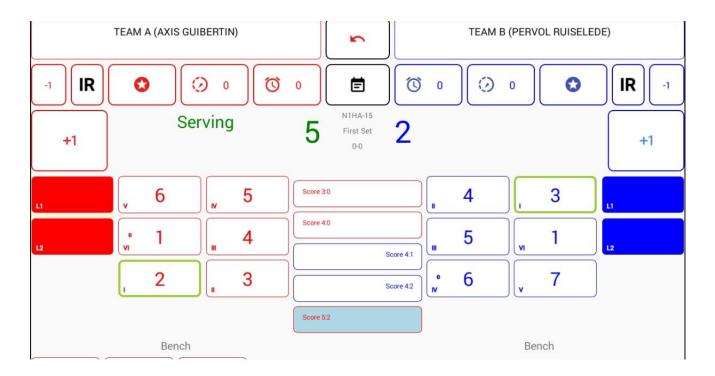
Il vous demandera de choisir le match à restaurer dans « select local match ...»... Dans le cas présent, la rencontre N1HA 15



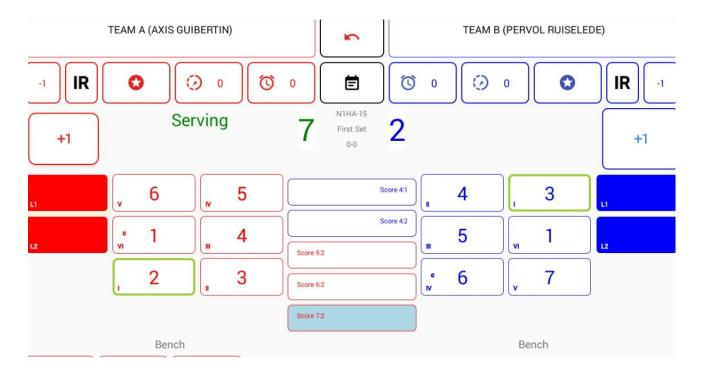
Vous revenez alors sur le menu principal...



Il suffit de cliquer sur le set où tout s'est arrêté (ici le SCORE SET 1) et vous revenez sur votre rencontre...



Vous pouvez dès lors continuer votre rencontre...



## **A NOTER**

Il se peut que le programme n'ait pas eu le temps d'enregistrer votre dernière manipulation, à vous d'y remédier sous le contrôle de l'arbitre