

LES RETARDS DE JEU



Septembre 2021



16. Retards

16.1. Types de retards

Toute action irrégulière d'une équipe qui diffère la reprise du jeu constitue un retard de jeu et comprend entre autres :

- Retarder une interruption régulière;
- Prolonger une interruption de jeu après avoir reçu le signal de reprendre le jeu;
- Demander un remplacement illégal;
- Pour un membre de l'équipe, retarder le jeu ;
- Répéter une demande non fondée.

RAPPEL des différentes demandes non fondées

- Pendant un échange de jeu ou au moment/après le coup de sifflet autorisant le service;
- Par un membre de l'équipe non autorisé;
- Pour un 2^{ème} remplacement durant la même interruption (sauf en cas de maladie ou blessure du joueur au jeu);
- Après avoir épuisé le nombre autorisé de temps morts et remplacement de joueurs.

16. Retards

16.2. Sanctions pour retard

L'avertissement pour retard et la pénalisation pour retard sont des sanctions d'équipe.

Les sanctions pour retard demeurent en vigueur pour toute la durée du match.

Les sanctions pour retard sont enregistrées électroniquement.



16. Retards

16.2. Sanctions pour retard

Le premier retard par un membre d'une équipe dans un match est sanctionné par un **"AVERTISSEMENT POUR RETARD"**

Exemples :

Carte jaune à l'équipe visitée B pour retard de jeu à 11-6 pour l'équipe visiteuse A lors du 2^e set.

Pas de sanction mais inscription sur la feuille de match électronique



16. Retards

16.2. Sanctions pour retards

Le second retard et les suivants par tout membre de la même équipe dans le même match et pour n'importe quel motif constitue(nt) une faute et est(sont) sanctionné(s) par une "**PENALISATION POUR RETARD**" : l'adversaire gagne un point et le service.



Les sanctions pour retard infligées avant ou entre les sets sont appliquées pour le set suivant.

En résumé

Comportements	Carte	Sanction
Comportement incorrect mineur 1 ^{ère} étape	Avertissement verbal	Aucune
Avertissement 2 ^e étape	Jaune	Aucune
Pénalisation	Rouge	L'adversaire gagne un point et le service
Expulsion	Jaune et rouge dans une seule main	Le joueur expulsé doit être légalement remplacé et rejoindre l'aire de pénalité jusque la fin du set
Disqualification	Jaune et rouge dans deux mains différentes	Le joueur disqualifié doit être légalement remplacé et quitter l'aire de contrôle
1 ^{er} retard de jeu	Jaune sur poignet	Aucune
2 ^e retard de jeu et suivants	Rouge sur poignet	L'adversaire gagne un point et le service