



Le Libéro

RAPPELS



Une équipe alignant :

Nombre de joueurs	Combien de libéro ?
6 joueurs	ZERO libéro
7 joueurs	0 ou 1 libéro
8,9,10,11,12 joueurs	0, 1 ou 2 liberos
13 ou 14 joueurs	DEUX libéros obligatoires

Une équipe se présente avec 10 joueurs

Elle inscrit

0 libéros

10+0

1 libéros

9+1

2 libéros

8+2

Entre 2 sets

1 ou 2 joueurs s'inscrivent

Au moins 3 joueurs s'inscrivent

1 ou 2 joueurs s'inscrivent

Au moins 3 joueurs s'inscrivent

Quelque soient le nombre de joueurs qui s'inscrivent

Action

L'équipe fait ce qu'elle veut.

1 J 2 J

10+1 12+0
11+0 11+1
10+2

2 des 3 joueurs doivent s'inscrire comme libéro

3 J 4 J

11+2 12+2

L'équipe fait ce qu'elle veut.

1 J 2 J

10+1 11+1
9+2 10+2

1 des 3 joueurs doit s'inscrire comme libéro

3 J 4 J

11+2 12+2

Ces joueurs ne peuvent pas être libéro

9+2 11+2
10+2 12+2

Une équipe se présente avec 11 joueurs

Elle inscrit

0 libéros

11+0

1 libéros

10+1

2 libéros

9+2

Entre 2 sets

1 ou 2 joueurs s'inscrivent

Si 3 joueurs s'inscrivent

1 ou 2 joueurs s'inscrivent

Si 3 joueurs s'inscrivent

Quelque soient le nombre de joueurs qui s'inscrivent

Action

Si 1 joueur l'équipe fait ce qu'elle veut. Si deux joueurs, les 2 doivent être libéro

1J

2J

11+1

11+2

12+0

2 des 3 joueurs doivent s'inscrire comme libéro

12+2

Si 1 joueur l'équipe fait ce qu'elle veut. Si deux joueurs, 1 des 2 doit être libéro

1J

2J

10+2

11+2

11+1

1 des 3 joueurs doit s'inscrire comme libéro

12+2

Ces joueurs ne peuvent pas être libéro

10+2

11+2

12+2

Une équipe se présente avec 12 joueurs

Elle inscrit

0 libéros

12+0

1 libéros

11+1

2 libéros

10+2

Entre 2 sets

1 joueur s'inscrit

2 joueurs s'inscrivent

1 joueur s'inscrit

2 joueurs s'inscrivent

Quelque soient le nombre de joueurs qui s'inscrivent

Action

Le joueur **doit** s'inscrire comme libéro **et 1 des 12 joueurs du départ devient le 2ième libéro**

Les 2 joueurs **doivent** s'inscrire comme libéro

Le joueur **doit** s'inscrire comme libéro

1 des 2 joueurs **doit** s'inscrire comme libéro

Ces joueurs **ne peuvent pas** être libéro

11+2

12+2

11+2

12+2

11+2

12+2

Quid si inscription de joueur entre deux sets ?

EN CAS DE BLESSURE, le joueur reste comptabilisé en tant que joueur (ou libéro) !

Si c'est le libéro se blesse et que le coach redésigne un libéro, il faut l'inscrire dans la case remarque et laisser libre la seconde case du libéro libre.

Exemple:

Une équipe se présente avec 12 joueurs dont 1 libéro (11 + 1).

Au cours du premier set, le libéro se blesse et le coach redésigne un libéro. On est toujours 11 + 1

Si un joueur se présente entre deux sets, ce joueur doit être inscrit comme libéro (car 11 + 2 = 13 !)

Pas question pour le coach de dire qu'il a déjà 2 libéros.

En effet, le libéro blessé reste comptabilisé dans le nombre de joueurs.

QUID EN CAS DE DEPART D'UN JOUEUR ?

Deux situations :

AVANT LE TOSS :

Si le joueur s'en va avant le toss, le joueur doit être barré dans la composition de l'équipe et il libère donc une place. Ce joueur n'est pas comptabilisé !

APRES LE TOSS :

Si le joueur part après le toss, le joueur n'est pas barré dans la composition de l'équipe mais reste comptabilisé dans le nombre de joueurs de son équipe.

Ce joueur pourra même revenir entre deux sets, mais il restera dans la fonction qu'il occupait au moment du toss (soit joueur normal, soit libéro).

Echanges et changements RAPPEL

19.3.2.3

Au début de chaque set, le libéro ne peut pas entrer sur le terrain tant que le second arbitre n'a pas vérifié la position de départ.

19.3.2.4

Les autres changements doivent avoir lieu pendant que le ballon est hors-jeu et avant le coup de sifflet autorisant le service.

19.3.2.5

Un changement effectué après le coup de sifflet autorisant le service mais avant la frappe de service, ne doit pas être refusé. Néanmoins le capitaine en jeu devra être informé, à la fin de l'échange, que cette procédure n'est pas autorisée et que les récidives seront sanctionnée d'un avertissement (ou pénalité) pour retard de jeu.

19.3.2.6

Toute répétition d'un changement tardif entraînera une interruption immédiate du jeu et une sanction d'un retard de jeu sera appliquée. L'équipe qui devra servir sera déterminée par le résultat de la sanction pour retard.

RE-DESIGNATION D'UN NOUVEAU LIBERO

19.4.1

Le libéro devient incapable de jouer s'il est blessé, malade, expulsé ou disqualifié.

Le libéro peut être déclaré incapable de jouer pour n'importe quelle raison par le coach ou en cas d'absence du coach par le capitaine au jeu.

Equipe avec un seul Libéro.

Lorsqu'un seul Libéro est disponible pour une équipe (règle 19.4.1) ou si l'équipe a inscrit un seul libéro, et qu'il devient ou est déclaré inapte à jouer,

le coach (ou en son absence, le capitaine au jeu) peut re-désigner pour le reste du match un autre joueur (excepté celui ayant changé le Libéro) qui ne se trouve pas sur le terrain au moment de la re-désignation.

19.4.2.3

Le coach ou le capitaine au jeu, s'il n'y pas de coach présent, doit contacter le 2^{ème} arbitre pour l'informer de cette re-désignation

19.4.2.4

Si le Libéro re-désigné devait être déclaré inapte à jouer, d'autres redésignations sont autorisées.

19.4.2.5

Si le coach demande que le capitaine d'équipe soit re-désigné comme Libéro, ceci sera autorisé, mais le capitaine d'équipe doit dans ce cas déléguer tous ses privilèges.

19.4.2.6

En cas de re-désignation d'un Libéro, le numéro du joueur redésigné comme Libéro doit être inscrit dans la case remarque de la feuille de match et sur la feuille de contrôle du Libéro.(ou sur la feuille électronique si elle est utilisée).

Equipe avec deux Libéros

19.4.3.1

Quand une équipe a inscrit deux Libéros sur la feuille de match et que l'un d'eux devient inapte à jouer, l'équipe a le droit de jouer avec un seul Libéro.

Aucune re-désignation ne sera acceptée sauf si le Libéro restant est déclaré incapable de continuer à jouer.

En résumé :

Si le Libéro est expulsé ou disqualifié, il/elle peut être changé immédiatement par le second Libéro.

Si l'équipe n'a qu'un seul Libéro, alors elle a le droit de procéder à une re-désignation.

Questions ???

